

JORKY-BALL REGLES

Le 2 x 2 Jorkyball est un sport qui interdit toute forme de contact.

Ce jeu fait d'oppositions et de déplacements vous entraînera dans un esprit ludique et Fair-Play, que l'on ne trouve nulle part ailleurs en sport de ballon.

2 contre 2. Chacune des deux équipes est composée d'un attaquant et d'un défenseur, lesquels ont des rôles polyvalents, qu'ils échangent à chaque nouveau set, ce qui assure une mobilité et un plaisir de jouer durant toute la partie.

La différence majeure entre les 2 joueurs reste leur positionnement sur le terrain, car ils ont un but final identique : inscrire un maximum de buts. Concernant l'engagement, il revient toujours à l'équipe qui vient de marquer un but.

Le terrain

La taille du terrain de Jorkyball est de 10 mètres sur 5, divisé en deux parties égales et parfaitement symétriques, séparées par une ligne centrale, distinguant ainsi les zones appartenant à chaque équipe.

Deux autres lignes divisent la zone de chaque équipe, pour ne pas confondre zone d'engagement (située au fond du terrain), surface de jeu, et la moitié de la zone commune centrale. Les penaltys sont tirés juste après la zone centrale et les coups-franc s'exécutent du milieu du terrain.

Le défenseur

Bien sûr, le défenseur a cette immense tâche de bloquer les tirs de l'adversaire, mais sa réactivité dans le match n'est pas en reste.

Malgré certaines contraintes géographiques, comme l'interdiction de conduire le ballon au delà de la ligne de penalty adverse, ou de dépasser la ligne centrale sans le ballon, le défenseur a également un rôle offensif. Comme l'attaquant, il peut marquer des buts et se doit de ne jamais immobiliser le ballon, ni de revenir précipitamment dans sa zone d'engagement après avoir tenté une attaque balle au pied.

L'attaquant

Par définition, l'attaquant a le rôle offensif de l'équipe, c'est pourquoi il est chargé de tirer tous les coups-francs et penaltys.

C'est lui qui dynamise la partie car il lui est interdit de rester plus de 10 secondes dans sa zone d'engagement avec le ballon et d'y revenir immédiatement après l'avoir quittée, ainsi que d'immobiliser le ballon inutilement. Toute infraction à ces règles est pénalisée par un coup-franc adverse.

Il a également tout le loisir de marquer des buts, à n'importe quel moment de la partie, en s'aidant des parois du terrain et du filet qui sert de plafond à ce dernier.

L'esprit toujours Fair-Play, l'attaquant a une seule contrainte géographique : ne pas aller dans la zone d'engagement adverse, pour ne pas gêner le défenseur, sous peine de coup-franc adverse.

3 sets gagnants

Pour gagner, une équipe doit remporter 3 sets sur 5, composés de 7 buts chacun.

En cas de 5ème set, 2 buts d'écart doivent être réalisés pour gagner la partie. Si cet écart n'est pas réalisé au 11ème but, le set sera adjugé après 5 penaltys tirés par les attaquants de chaque équipe.

